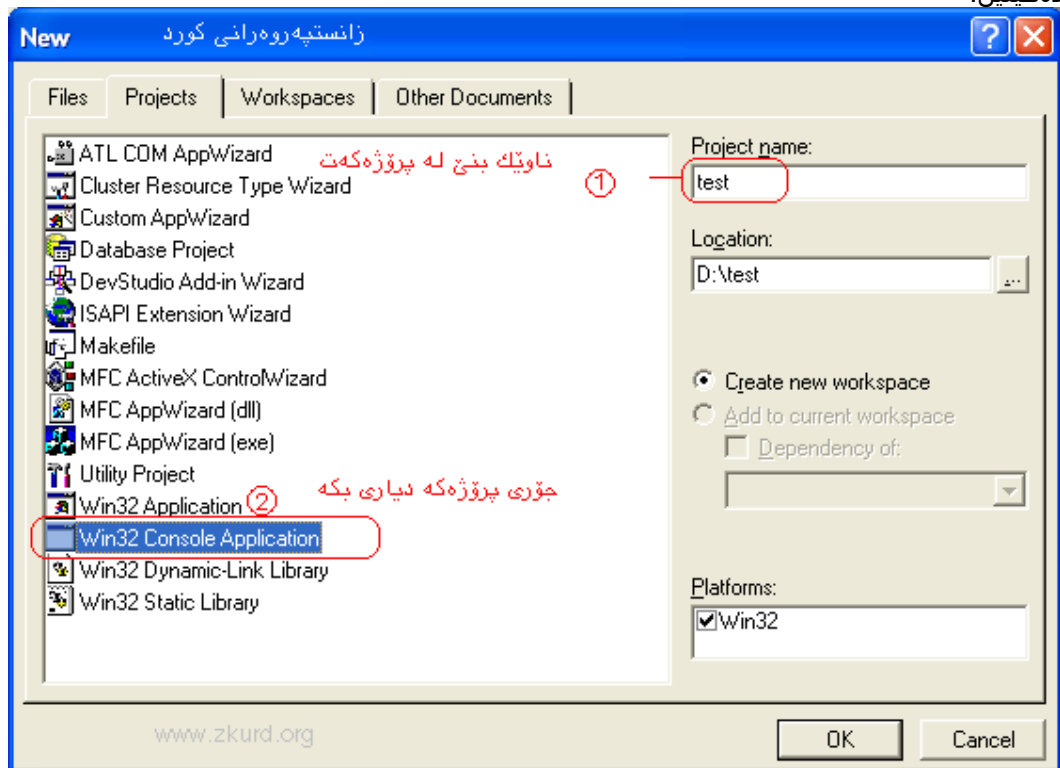


## راهنانی به کهم

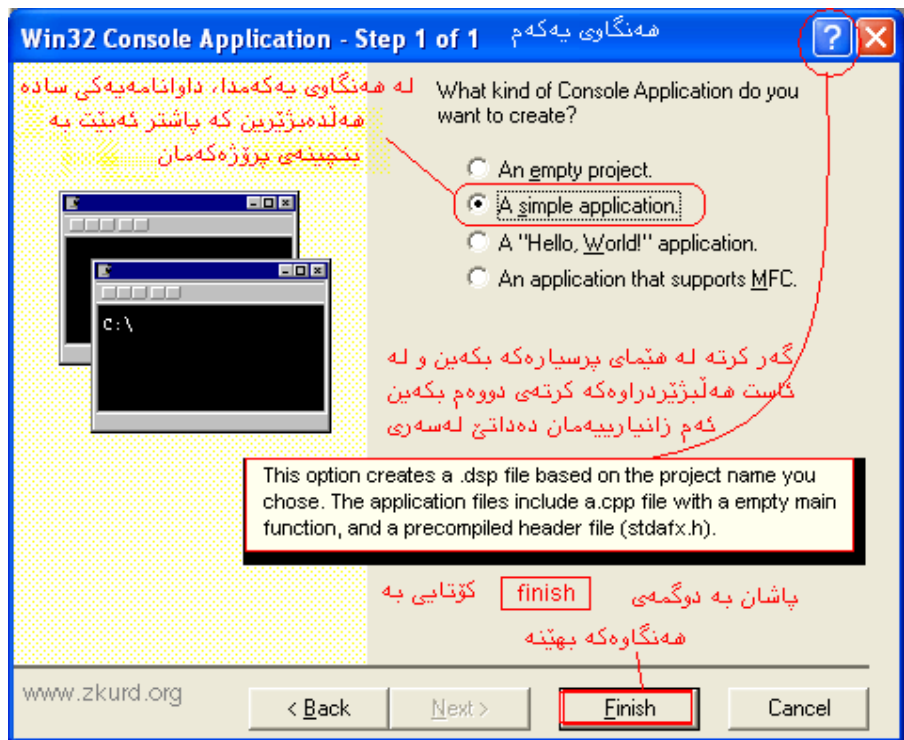
ئەمرۆ فێردەبین کە چۆن لە فیسوأل ستۆدیۆ مایکروسۆفتدا (Visual C++ 6.0 Microsoft) داوانامەیک دروست بکەین بە هاوکاری یارمەتییدەرە، پاشان لە کۆنۆ دەست بە نووسینی جکۆدی بەرنامەکە بکەین. هەنگاوی یەکەم، دەستبەکار کردنی بەرنامەکە. بۆ ئەم وانەیە Microsoft Visual C++ 6.0 بە کارهێنراوه .



پاش کردنەوهی بەرنامەکە، لە لیستەى سەرەکیدا file کلیک بکە، پاشان new هەلبژێره پاشان دیالۆگیک دەرەکهوێت، تیایدا جۆری داوانامە دەستنیشان دەکەین و ناویکی لێدەنێین. بە دوگمەى OK کۆتایی بەم دیالۆگە دەهێنین.



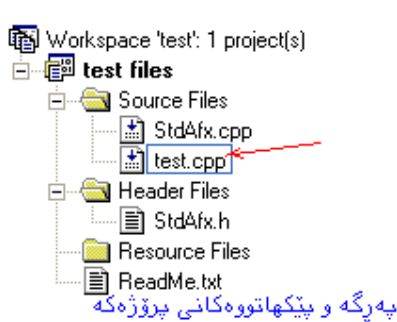
پاشان یارمەتیدەری دروستکەری پرۆژهکە، لە هەنگاوێکدا داواى تاییەتمەندبۆتی داوانامەکە دەکات. وەک لە وێنەکه ئاماژەى بۆ کراوه، هەلبژاردنی داوانامەیکى سادە دەستنیشان دەکەین.



به دوگمهی کۆنایى finish ، کۆنایى به یاریده دهره دینین و راپۆرتی داوانامه که دهره که ویت که بۆمان روون ده کانهوه، پرۆزه که له چى بیکهانووه و له کویا هه لگهراوه..



ئێستا گهر ته ماشا بکهین، پرۆزه که دروست بووه، په رگهی سه ره کی به نامه که وه که له راپۆرتی داوانامه که وه زانیمان test.cpp یه. که نه خسه ی سه ره کی main تیدا روونکراوه ته وه.



```

// test.cpp
#include "stdafx.h"

int main(int argc, char* argv[])
{
    return 0;
}

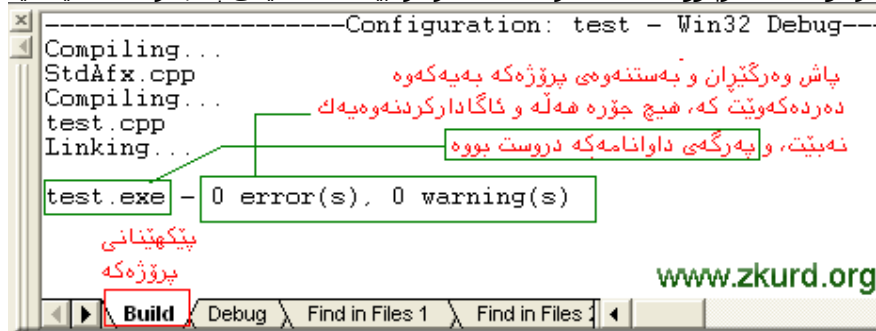
// په ږگه test.cpp که نه خسه سهره کی پروژه که
// و بهرنامه که مانای تیدا دنوسین

```

پروژه که کودی هیچ تیا نه نووسراوه، وه که له ونه ی سهره وه ده بیین، نه خسه ی سهره کی ته نه یه یه ک رینوننی تیدا یه که، نه ویش return له و، وه لاملی ناکامی نه خسه که یه. بیش نه وه ی دهس به کودی نووسین بکه یین، له ږنی دوگمه ی وه رگیرانه وه، پروژه که وه رده گیرین که داوانامه ی test.exe لیدروست ده بیت.



گر دوگمه ی ده رچوه کان کرته ی له سهر کرا بیت، له دامیننی په نجره که دا، دیمه نیک ی وه که لای خواره وه به دی ده که یین:



بهرنامه که بی هله یه و، هیچ ناگادار کردنه وه به کیش نییه، واته داوانامه که سهرکه وتوانه دروست بووه، که رچی هیچ کودی تیا نه نووسراوه، به لام شایانی جی به جی کردنه، کرته له دوگمه ی جینه جی کردن بکه. نه م په نجره به ده بیین:



نه وه ی سهره وه ناکامی پروژه که یه. پروژه یه کی ساده و له جوری کونسول، به بیرتان دینمه وه که هیشتا هیچ کودی کمان نه نووسیوه. نیستا با راهینانیک بکه یین و کودی کی ساده بنوسین، نه ویش به دانانی مه به ستیک بۇ بهرنامه که:

### بهرنامه که هله دستیت به خویندنه وه ی دوو ژماره ی ته واو، نیشاندانی ژماره گه وره که.

بۇ نه جامدانی نه م کاره، پینوستیمان به دوو گوردراوی جوری ژماره ی ته واو ده بیت:

```

int n1, n2 ;
دوو ژماره که ده خوینمه وه :
cin >> n1 ;
cin >> n2 ;
بی گومان تا کو بتوانین cin به کار به یین ده بیت، روونکردنه وه به دین :
#include <iostream.h>

```

پاش خویندنه وه ی ژماره کان، به راوردیک ده که یین له نیوانیان و ژماره گه وره که به هوی cout نیشان ده دین، بهرنامه که به م شیوه یه ی لیدیت:

```

#include <iostream.h>
int main(int argc, char* argv[])
{
int n1, n2 ;

cin >> n1 ;

```

```
cin >> n2 ;

if(n1 > n2)
cout << "jimare gewreke: " << n1 << endl;
else
cout << "jimare gewreke: " << n2 << endl;
return 0;
}
```

باش نوسینی بهرنامه که، وه ریده گیرین و جئ به جئ ده کهین. بهرنامه که چاوه روانی دوو نرخ ده کات یه که به دواکی یه که دهیده یین. چهند جارێک بهرنامه که جئ به جئ بکه تا کو له کاری cin و cout ته و او تیده گهیت.

## راهنیان :

۱. ههول بده

#include <iostream.h>

لا بده و دیسان جئ به جئ بکه، بزانه چ جوره هه له یه که نیشان ده درت له لایهن وه رگیره که وه.

۲. چوینتی بهرورد کردنه که بگوره.

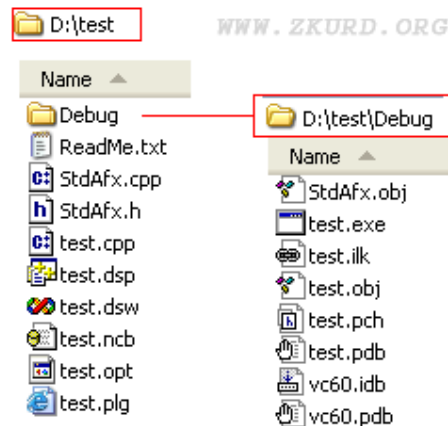
۳. بیره گهکانی cout بگوره تا کو شتیکی تر بنوسیت.

## نهم بابه ته درژهی ههیه

۲

پیش نهوی دست به راهنیانی دوو ههم بکهین، با پیکه وه ته ماشای پیرستی پرژه کهمان بکهین که دهستان پیکر دوو، دهبین له پال پیرگه ی test.cpp دا چهند پیرگه یهکی تر سه به پرژه که دروست بووه.

پرژه یه که له فیسوال ستودیوی مایکروسافتدا پیکهاتوره له کزی چهند پیرگه یهکی هاوکار پیکه وه، نهم پیرگه که له کۆد و زانیاری بو پرژه که دروست بوون، که له ژیر بوخچه یه کهدا هه لگیراون. له راهنانه که ی نهمدا test ناوی پرژه که یه (له ههمان کاتدا ناوی بوخچه کهش ده بیت) له: test d: دا ههموو پیرگهکانی پرژه که هه لگیراون.



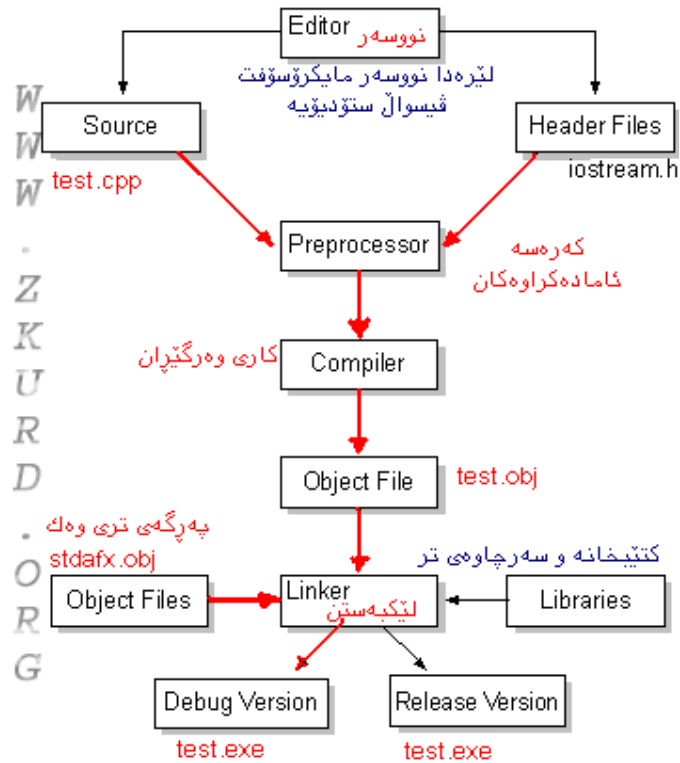
به پیرگهکانی پرژه که

وه که لهو شتیه یه سه ره وه دا دیاره، چهندجوره پیرگه یهکی جیاجیا پرژه که پیک ده بینت، و له خسته یه دا به کورتی باسیان لیده کهین.

روونکردنه وه	(بهینی درژه کراوه) جوری پیرگه
پیک ده بینت، گهر لا بیریت هیچ کیشه یه که نابیت resources بو پالپستی نیشان دانی سه رچاوهکان	APS(Application Studio precompiled file)
پیرگه ی پرژه که	DSP(Developer Studio Project)

DSW(Developer Studio Workspace)	پروژه که پیرگهی کارکردنی
NCB(No compile Browser)	ویکیپدیا که تری ناو WizardBar و یاریده در calss پیرگهی پالپشتی نمایش کردنی پۆل پروژه که. هر کاتیک هم پیرگهی سردر ایتوه به دست، یان به هر شیوهیهکی تر، و هر گیر که همدستیت به دروست کردنهوی
OBJ(Object Module)	linker و هر گیر که هم جوره پیرگانه دروست دهکات بۆ لیکبه ستر مکه
OPT(workspace options)	هم پیرگهی کارگوزاری پروژه مکه تیا روونکر اومهوه؛ چ پیرگهی مکه کراومهوه و، چ ریزکردنیکیان همیه
PLG(Protocol log file)	هم پیرگهی له شیوهی پروتوکولینکا زانیاری و همنگامکانی و دروست بوونی پروژه مکه لهخو دهگرتیت
PDB(Program Database)	دروستی دهکات و مکه کوزگایهکی زانیاری بۆ کاری شیتل کردن و گهرانی همه linker لیکبه ستر له کوزده که دا، هم پیرگهی کاتیک دروست دهیت که له هملیز اردنهکانی پروژه مکه ناماژهی بۆ debug setting ئینجا project کرابیت، تاکوو و هر گیر مکه کاری بۆ بکات و نامادهی بکات. پروانه: لیستهی "pdb:" Debug/test.pdb، هم رینوینییه بهدی دهگرتیت /link پاشان بهشی
PCH(PreCompiled Header)	هم پیرگهی کارگوزاری و هر گیر زانیاری دزهکانی و هر گیرانی تیا پاشهکوت دهکات، له ریی هم پیرگهی پیشهنگه زانیاری بیانهی که ده رین به و هر گیر. بیگومان هم کارهیش پیموسته به هملیز اردنهکانی پروژه مکه
IDB(Database)	بانکی دراومکانی و هر گیر
EXE(Executable)	پیرگهی داوانامه مکه، که توانای جیبه جی بوونی همیه
ILK(Increment link file)	کاتیک لیکبه ستر کار مکه انجام دهکات، ژماره لیکبه ستر زیاد دهکات و باری کارکردنهکی هم پیرگهی پاشهکوت دهکات، همیش له ریکای هملیز اردنهکانی پروژه مکه دیاری دهگرتیت هملیزیره نهجاندانی هم کاره NO یان نه YES). { . بملی INCREMENTAL: { YES/NO }
H(Header file)	له پیرگهی include پیناس و روونکر دنهوی نهخشه و گوردراومکانی تیا انجام دهگرتیت، به هوی # بهرنامه مکه ناوی دههین، بهو شیوهیه دمتوانین پیناسکراومکانی ناوی بهکار بهینین

پیرگهی تر زورن، که پیموستن به جوری پروژه مکه. تاکوو سه زمان لئ تیکنه چیت و نالوز نهیت باسیان لیناکهین تا کاتی خوی دیت. همیه گرنه بزانریت همیه که زوریهی پیرگهان و مکه دهکوت له خسته مکه جوری و هر گیر و هملیز اردنی پروژه مکه دیاری دهکات، لیره مایکروسافت فیسوال ستودیهو بهکار هاتوه که تاییه تمه ندینی خوی له و هر گیر مکه شدا بهدی دهگرتیت. با نیمه نهوه له یاد نهکین و هر گیر له **test.cpp** پیرگهی (**object (obj)**) لیکبه ستریش کوکیان دهکات و پیرگهی داوانامه مکه **(executable(exe)** دروست دهکات. دمتوانین همنگامکانی و هر گیران هم شیوهیه خوار هودا ببینین (تماشای ناراسته بره سور مکان بکه):



W  
W  
W  
.  
Z  
K  
U  
R  
D  
.  
O  
R  
G

ئىستا با بىنه سەر گۆر انكارىي نوئ له پروژ مکهمان، پەرگهئى test.cpp بکه ره:

سەر مهئا ههول ئهدهين کهمئیک جوانکارىي بدهين به شىوازى خوئندهوهکه. گەر راهینانى پهکهم تهماشنا بکهين، دهينين پاش جىبهجى کردنى بهرنامهکه له کۆنسلهکهدا داواى پیدانى دوو ژماره دهکرئیت - ههلبۆته ئیمه خوومان بهرنامهکهمان نوسيوه، دهزانين چى دهوئیت، بهلام گەر کهسئیکى تر بهکارى بهئینیت لئى تى ناگات، بۆيه پيوسته روونکردنه زياتر بدهين، بۆ نمونه بههوى رینوئىيى cout

```
cout << "jimarey yekem: ";
cin >> n1;
cout << "jimarey duhem: ";
cin >> n2;
```

من بهرنامهکه بهم شيوهيه دهگۆرم:

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream.h>

int main()
{
int n1, n2 ;

cout << "bernamey berawrd kirdni 2 jimarey tewaw" << endl;
cout << "jimarey yekem: ";
cin >> n1;
cout << "jimarey duhem: ";
cin >> n2;

if(n1 > n2)
cout << "jimarey yekem (" << n1 << ") geure tre le (" << n2 << ")" << endl;
else
cout << "jimarey duhem (" << n2 << ") geure tre le (" << n1 << ")" << endl;

return 0;
```

}

پاش ئەم دەستکاری کردنه بەرنامەکه وەرگیره و دیقەتی گۆرانکار بیهکان بده. لەکاتی جێبەجێ کردنی بەرنامەکه، لەسەر کۆنسۆڵەکه ژماره ۴۰ وە ژماره ۱۲ دەدەین :

```
bernamey berawrd kirdni 2 jimarey tewaw
```

```
jimarey yekem: 40
```

```
jimarey duhem: 12
```

```
jimarey yekem (40) geure tre le (12)
```

بەم شێوەیە کاری و تۆویژ زیاتر روونکردنەوی کرداری خوێنەرەمەکی ناسان کردله رینۆینی cout دا، هەموو دەقیکی نیوان دوو هێمای " وەك خۆی نیشان دەدریت و، گۆردراو مکانیش نرخەکانیان نیشان دەدریت. بۆ نموونه:

```
cout << "jimarey yekem (" << n1 << ")";
گەر نرخى n1 بریتی بێت له ۴ ، ئەوا ئەم رستهیه لەسەر کۆنسۆڵەکه نیشان دەدات:
jimarey yekem (4)
گەر دەربرینهکه بەم شێوەیە لێبکەین:
cout >> "jimarey yekem n1";
ئەوا ئەم رستهیه لەسەر کۆنسۆڵەکه نیشان دەدات:
jimarey yekem n1
چونکه n1 لێرەدا وەك نۆسه کاری لەگەڵ دەکەرت نەك وەك گۆردراویك.
```

وشەى endl که له راهینانی یەکەمیشدا بەکار هینراوه، کاری بردنه سەر دیری نوێ به ئەنجام دەگەیەنیت. به لابرندی endl نۆسین بەردەوام دەبیت لەسەر هەمان دێر، ئەتوانیت لای بیهیت تا گۆرانکار بیهکان ببینیت.

کرداری دوو هەم لەم راهینانه، چاگ کردنی رستهی ئەگەر.. ئەوا **if ..else** دەبیت، دەبینین گەر n1 گەورەتر بێت له n2 ئەوا n1 بەگەرە دادەنریت، بێ گۆردانه باری یەكسان بون..!؟

با ئێمه لەکاتی پێدانی دوو ژماره ئەواوەکه، ژماره ۳ بەدین بۆ هەردووکیان، دەبینین ئەنجام :

```
jimarey yekem: 3
```

```
jimarey duhem: 3
```

```
jimarey yekem (3) geure tre le (3)
```

دەردەمکەوت، له بەرنامەکهدا کاری بەراورد کردنهکه ئەواو کاری خۆی ناکات، بۆیستە **if(n1 == n2)** زیاد بکەین بۆ باری یەكسانبون:

```
if(n1 == n2)
```

```
cout << "jimarey yekem (" << n1 << ") yeksane be jimarey duhem (" << n2 << ") " << endl;
```

```
else if(n1 > n2)
```

```
cout << "jimarey yekem (" << n1 << ") geure tre le (" << n2 << ") " << endl;
```

```
else
```

```
cout << "jimarey duhem (" << n2 << ") geure tre le (" << n1 << ") " << endl;
```

لەرێی دوگمەى وەرگیرانەوه، پرۆژەکه وەرەگیرین، پاشان جێبەجێ دەکەین.



پاش ئەم گۆرانکار بیه، هەمان نرخى پێشوو دەدەین، دەبینین پێمان دەلێت ژمارەکان یەكسانن

```
bernamey berawrd kirdni 2 jimarey tewaw
```

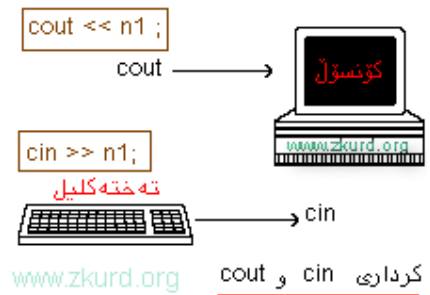
```
jimarey yekem: 3
```

له راهینانی پیشوودا ههنگاوێك چووینه پیشهوه له بهرنامهکهدا، ههم له رووی بهکاربردنی cout بۆ باشترکردنی دهرچووهکان، ههم له تهواوکردنی دهربرینی بهراووردکردنهکهدا if else، بۆ وهرگرتنی نهجامیکی راست.

ئهسرو باس له cin دهکهین، که بهکارمان ههناوه بۆ خویندنهوهی دوو گۆردراوی جۆری ژماره‌ی تهواو integer، بهم شێوهیه:

```
n1 << cin
```

```
n2 << cin
```



ئێستا پرسیارێك دێتهکایهوه؛ چی روودهدات گهر له بری ژماره، پیت یان ههیمایهك بدهین؟

بهر له وهلامدانهوهی ئهم پرسیاره، پیناسی ژماره‌ی تهواو دینینهوه بهچاوی خویمان، ژماره‌ی تهواو واته ژماره‌که کهرتی تیانیه، له بهرنامهکهدا بۆ int چوار بایت (۳۲ بت) دابین کراوه له میمۆریدا.

کهواته گهر پیت یان ههیمایه بدهین ناکامی بهراووردکردنهکه راست نابیت و، بهرنامهکه کاری تهواوی خۆی ناکات. به ههمان شێوه گهر کهرت بدهین، تهنها ژماره تهواوهکه وهردهگریت و کهرتکه پشت گۆی دهخات، تاقی بکهروه تا ههموو بارهکان ببینت..

تاكوو چارهیهك بۆ ئهم باره بدۆزینهوه و، قهدهعه‌ی بکهین له روودان، بپۆسته پاش پیدانی ژماره‌کان له دروستی کاری خویندنهوهکه و ناواخی گۆردراوه‌کان بپشکنین.

ریگه زۆره بۆ نهجامدانی ئهم کاره، من لێرهدا (if else) بهکاردینم، بهم شێوهیه:

```
cout << "jimarey yekem: ";
```

```
if(!(cin>>n1))
```

```
cout << "tkaye jimare bnuse " << endl;
```

بهراورد کردنهکه (if(!(cin>>n1)) واته: گهر cin سهركهوتوو نهبوو له خویندنهوهکه ئهوا بنوسه tkaye jimare bnuse . بیهگومان گهر cin سهركهوتوو بوو دهچینه سهر رینۆتی دواي ئه‌و له بهرنامهکهدا. cin یش کاتێك سهركهوتووانه کاره‌که‌ی به نهجام دهگهیهنیت که نرخی خویندراوه‌که بدات به گۆردراوی n1 ، که نه‌ویش ژماره‌یهکی تهواوه و ههیمایه و پیت وهرناگریت.

ههیمایه "!" واتای "نه" not دهگهیهنیت، به لابرندی ههیماکه if(cin>>n1) دههیننهوه، واته گهر cin سهركهوتوو بوو له خویندنهوهکهدا.. ئیمهش ئهمانه‌وێت کاتێك ئاگاداری بدهین که بهکارهینهری بهرنامهکه له بری ژماره نرخیکی تر بدات.

با بۆ تاقی کردنهوه بهرنامه‌یهکی بچووک بنوسین، تا زیاتر لایمان روون بێتهوه:

```
void main(void)  
{  
    int n1;
```



```
cout << "jimareyek bnuse: ";
if(cin>>n1)
    cout << "jimare " << n1 << " xwendrayewe " << endl;
else
    cout << "tkaye jimareyek bnuse" << endl;
}
```

لېرما كاتېك رستهى ( tkaye jimareyek bnuse ) لهسەر كونسولكه دنوسرېت كه پېت يا هېمايهكى تر بدرېت. بۆ وېنه له كاتې خوښندنهوكه، ژماره 62 ده، لهسەر كونسولكه همه دردهكهوېت:

jimareyek bnuse: 62

jimare 62 xwendrayewe

جاريكى تر بهرنامهكه جېبهجې بكه و، لهبرى ژماره پېت بنوسه، دهپېنېت لهسەر كونسولكه هم رستانه دردهكهوېت:

jimareyek bnuse: sss

tkaye jimareyek bnuse

### لېدوان له بهرنامهكاندا

له راهېناني رابردودا گرنگى روونكر دنهوه فېرېووين له كاتې جېبهجې كړدنى بهرنامهكه، نهوه بوو cout مان بهكار هېنا هم بۆ جوانكارى دهرچوومكان هم بۆ زياتر ناشنا كړدنى كړدارى بهرنامهكه بۆ بهكار هېنېر. لېدوانېش له بهرنامهكاندا، روونكر دنهوهى ههنگاوهكانى بهرنامهكېن، لېدوان بۆ بهرنامه دارېزهر زور گرنگه، تاكوو هس كات گورانكارى نوى كړد له بهرنامهكه بزانېت له كوئوه دهست پېدهكات. ياخود گس كۆدى بهرنامهكه كهوته بهر دهست بهرنامه دارېزېكى تر به ناسانى لېي تېدهكات.

لېدوان له زمانى C++ دا به // دهست پېدهكات، نهكرېت له سمرتاى دېر يان ناوهراستى دېرهوه لېدوان دهست پېكهين.

نمونه:

```
// int i; پېناس كړدنى گوردراوېك له جوړى ژمارهى تهواو
```

```
// نېستا داوا دهكهين ژمارهيك بدرېت//
```

```
cout << "jimareyek bnuse: "; لهسەر كونسولكه دنوسين//
```

بېگومان كاتېك له ناوهراستى دېرېكدا لېدوان دهستز پېكرد به // ناتوانرېت لهسەر ههمان دېر له پاش لېدوانهكه كۆد بنوسرېت، چونكه وهرگېر ههمو دېرېكى لېدوان پشنگوئ دهخات.

نهكرېت لېدوان له چهند دېرېكدا بنوسرېت، بۆ نمونه:

```
// بهرنامهى بهر اور دكردنى دوو ژماره
```

```
// راهېناني سى هم
```

```
// گورانكار بېهكانى پېشوو
```

هسروهه له زمانى C++ دا دوو هېماى /\* و \* بۆ دهست پېكردن و كۆتابى هېناني لېدوان بهكار دهرېت، هس نووسراوېك بكهوېته نيوانيان وهك لېدوان كارى لهگهلا دهكرېت. بۆ نمونه:

```
/*
```

```
// بهرنامهى بهر اور دكردنى دوو ژماره
```

```
// راهېناني سى هم
```

بیگومان ئەکریت له دیریکیشدا بهکار ببری، کوتایی بیت یان ناوهر است:

/\* ئەم نووسراوه وەك لیدوان کاری لەگەڵ دەرکریت \*/

ئێستا بهرنامهکه دەنوسین، به پیدانی لیدوان بۆ هەنگاوێک:

/\* بهرنامهکه هەڵدەستیت به خویندنهوهی دوو ژماره‌ی ته‌واو، به‌راورد کردنیان و نیشاندانی ژماره‌گه‌وره‌که \*/

```
#include <iostream.h>
void main()
// نه‌خشه‌ی سه‌ره‌کی به‌رنامه‌که ده‌ست پێده‌کات
{
/* دوو گۆردراوی جووری ژماره‌ی ته‌واو پێناس ده‌کەین */ int n1, n2;

cout << "berawrd krdni 2 jimarey tewaw" << endl;

cout << "jimarey yekem: ";

//if (! (cin >> n1)) {
    cout << "helle ruida le xwendinewey jimarey yekem ";

    return;
}

// لاسه‌ر کۆنسنۆله‌که ده‌نوسین jimarey duhem
cout << "jimarey duhem: ";

//if (! (cin >> n2)) {
    cout << "helle ruida le xwendinewey jimarey duhem ";

    return;
}

// به‌راوردکردنی دوو ژماره‌که *
if(n1 == n2)
    cout << "jimarey yekem(" << n1 << ") yeksane be duhem (" << n2 << ") ";
else if(n1 > n2)
    cout << "jimarey yekem(" << n1 << ") geure tre le duhem ";
else
    cout << "jimarey duhem(" << n2 << ") geure tre le yekem ";
}
```

## راهینان

۱. ههول بده ریگهیهکی دیکه بدۆزیتهوه بۆ پشکینینی کاری خویندنهوهکه.
  ۲. لیدوانهکان تهواو بکه بۆ بهرنامهکه.
- ئهم بابته درێژهی هیه

## ۴

له وانهکانی رابردوو دا باسی cin, cout مان کرد، که بۆ خویندنهوه و نیشاندانی دراوه و نهجامهکان بهکارمان هینان، ههروهها باسی بهکاربردنی if else له بهرنامهکاندا کرا و، تیشک خرایه سهر مامهله کردن لهگهڵ رینوینییهکانی بهشهکانی بهرنامه، پشت بهو زانیانه دیننه سهر ههنگاویکی گرنگی بهرنامه دارستن.

ئهمرۆ دین نهخشه function دهخهینه بهرنامهکهمانهوه (تکایه تهماشای ئهم بابته بکه: نخشه له c/c++ دا)، لهسهر رینوینی ئهو بابته، دین نهخشهیهکه دهنوسین بۆ خویندنهوهی ژمارهکان:

1. `int Xwendinewey_Jimare()`
2. `{`
3. `int Jimare;`
4. `if(!(cin >> Jimare)) {`
5. `cout << "helle ruida le xwendinewey jimare tewawekeda ";`
6. `exit(0);`
7. `}`
8. `return Jimare;`
9. `}`

شیکردنهوهی ههنگاوهکان:

۱. ناو و پرونکردنهوهی نهخشه.
۲. کهوانهی دهست پیکردنی نهخشهکه.
۳. پیناس کردنی گۆردراویک له جۆری ژمارهی تهواو `int`.
۴. خویندنهوه و بهراورد کردن، وهک له وانهکانی پيشوویدا فیربووین.
۵. نیشاندانی رستهی ههله گهر خویندنهوهکه سهرکهوتوو نهبوو.
۶. دهرچوون و کوتایی پێ هینانی بهرنامهکه.
۷. کهوانهی کوتایی هینانی رینوینییهکانی بهراورد کردنهکه.
۸. گهراندنهوهی ئاکامی نهخشهکه بۆ نهخشهی سهرهکی.
۹. کهوانهی کوتایی پێ هینانی نهخشهکه.

وهک دهردهکهوتیت، نهخشهکه ناوی `Xwendinewey_Jimare` و ههچ راگهینینیک وهرناگرت، ئاکامی نهخشهکه ژمارهیهکی تهواوه، که بریتی دهییت لهو ژمارهیهی که داوا دهکرت بدريت له تهختهکللهوه. رینوینی `exit` رۆلی کوتایی هینانی بهرنامهکهیه. وهک له وانهی رابردوویدا فیربووین، کاتیک له بری ژماره پیت یان ههلهیهکه نیشان دهدین:

```
cout << "helle ruida le xwendinewey jimare tewawekeda ";
```

لێزهدا پاش دهرکهوتنی رستهی ههله، بهرنامه که کوتایی پیت دیت: `exit(0);`

گهر `return` مان دانایه له بری `exit` نهخشهکه کوتایی پیدههات و دهگهر اینهوه بهرنامهی سهرهکی، برگهی دوای بانگ کردنی نهخشهکه.

فرمانی `exit` هر شوئینگی برنامهدا بهکار ببریت، دهینته هوی وهستانی کاری برنامه و کوتایی پی هینانی لهو خالهدا، همموو رینوینی و فرمانگی تری دواى نهوه پشت گوی دمهخریت. `exit` له پرگهی `stdlib.h` روونکراوهی بۆکراوه، لهبر نهه هویه دهینت به هوی `include` له برنامهدا بیناسینین:

```
#include <stdlib.h>
```

شیرهی راست بۆ بانگ کردنی نهه نهخشهیه:

```
Xwendinewey_Jimare();
```

لهبر نهوهی نهخشهکه نرخیک دههاتهوه، وهک ناکامی کارهکهی، نههوانین نهه نرخه له گۆردراوینکدا (ژمارهه تهواو) ههل بگرین:

```
int n1;
```

```
n1 = Xwendinewey_Jimare();
```

لهمهوه برنامهمهمان بهم شیرهیهی لئیدیت:

```
#include <iostream.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int Xwendinewey_Jimare()
```

```
{
```

```
int Jimare;
```

```
if(!(cin >> Jimare)) {
```

```
    cout << "helle ruida le kati xwendinewey jimare tewawekeda"<< endl;
```

```
    exit(0);
```

```
}
```

```
return Jimare;
```

```
}
```

```
main(void) void
```

```
{
```

```
int n1, n2;
```

```
cout << "berawrd krdni 2 jimarey tewaw" << endl;
```

```
cout << "jimarey yekem: ";
```

```
n1 = Xwendinewey_Jimare();
```

```

cout << "jimarey duhem: ";

n2 = Xwendinewey_Jimare();

if(n1 == n2)

    cout << "jimarey yekem (" << n1 << " yeksane be " << n2 <<")" << endl;

(n2 < n1)    else if

    cout << "jimarey yekem (" << n1 << ") geure tre"<< endl;

else

    cout << "jimarey duhem (" << n2 << ") geure tre"<< endl;

{

```

پاش ئەم گۆرانکارییه، بیر له پیدانی راگهیننیک دهکهینهوه بۆ نهخشهکه `xwendinewey_Jimare`، بهسوود وەرگرتن له نهخشهه `Printit` (بروانه بابتهی: نەخشە له c/c++ دا)، که راگهیننیک لهجۆری `char*` وەر دهگرت، و پیناسی نهخشهکهمان دهبیته به:

`Xwendinewey_Jimare(char* peyam)`

ئێستا دهتوانین ههنگاوێکی دیکه له بهرنامهکه بگۆرین و بیخهینه نهخشهکهوه، دوو دهستهواژهی:

```

cout << "jimarey yekem: ";

cout << "jimarey duhem: ";

```

که بۆ ناشکر کردنی داخوای و، جوانکاری دهرچووهمان دانراون، دهیانخهینه نهخشهکهوه:

`int Xwendinewey_Jimare(char* peyam)`

```

{

int Jimare;

cout << peyam;

if(!(cin >> Jimare)) {

    cout << "helle ruida le kati xwendinewey" << peyam <<endl;

        exit(0);

}

return Jimare;

{

```

سهرح بده، پێشتر له نهخشهه سهرهکیدا لهسهر کونسولهکه دهنوسرا `jimarey yekem` پێش بانگکردنی نهخشهه خۆپندنهوهی ژمارهکه `Xwendinewey_Jimare`، ئێستا ئەم ئەرکهشمان سپارد به نهخشهه ناویراو لهههنگهه گۆرینی پیناسهکهه، بهوهی که نرخیکی بۆ دیاریی دهکهین و ئەمیش نیشانی دهات:

```

cout << peyam;

```

لېرەدا peyam نرخه راگهينر او كه دهبيت بۇ نەخشەكە، كه وەك گۆردراوئىكى جۆرى نیشاندهر لەسەر نووسە \*char کردارى لەگەڵدا دەكرئى لەناو نەخشەكەدا. سووديشمان لئى وەرگرتووہ لە نیشاندانى رستەى هەلەدا :

```
cout << "helle ruida le kati xwendinewey" << peyam << endl;
```

بەم شێوہیە بانگ کردنى نەخشەكە دەگۆردرئیت بۆ:

```
n1 = Xwendinewey_Jimare("jimarey yekem: ");
```

پێويست بە:

```
cout << "jimarey yekem: ";
```

ناكات لە نەخشەى سەرەكى main دا.

```
void main(void)
{
    int n1, n2;

    cout << "berawrd krdni 2 jimarey tewaw" << endl;

    n1 = Xwendinewey_Jimare("jimarey yekem: ");
    n2 = Xwendinewey_Jimare("jimarey duhem: ");

    if(n1 == n2)
        cout << "jimarey yekem (" << n1 << " yeksane be " << n2 <<")" << endl;
    else if(n1 > n2)
        cout << "jimarey yekem (" << n1 << ") geure tre";
    else
        cout << "jimarey duhem (" << n2 << ") geure tre ";
}
```

بېگومان لېرەدا ئېمە كارى بەرنامەكەمان نەگۆرى، تەنھا شێوازی بەرنامەكە گۆردرا. هەر بەرنامە دارێژەرێك بەشێوہیەك بېر لە چى کردنى بەرنامەكەى دەكاتەوہ، گرنگ زانینى بەكار هێنانى كەرسەكانى زمانى بەرنامەكردنەكەى.

## راھینان:

- بېر لە دانانى نەخشەىەك بەكەرەوہ بۆ بەراورد کردن.
- گۆرانكارى نر بکە لە نەخشەى خویندەوہى ژمارەكان.
- تەماشای پەرگەى stdlib.h بکە و، زانیاریى زیاتر لەسەر exit كۆبکەرەوہ.
- نەخشەىەك بنووسە كە دووژمارەكە وەرەگرئیت و كۆیان بکاتەوہ، پاشان ناکامى كۆکردنەوہكەى بداتەوہ.

### نووسىنى بەرنامە بەكى درىژ

لە وانەى پېشوو دا گرنگى نەخشە و چۆنئىتى كارى نەخشە مان بۇ دەرکەوت، بە ھۆى نەخشە وە توانىمان بەرنامە بەش بەكىن و، بۇ گەيشتن بە مەبەستى بەرنامە بە ھەنگاۋەكان لە نەخشەى جىاجىادا شىكار بەكىن.

نەخشە بايەخى تايبەتى ھەپە، چۈنكە سەربەستانە كار دەكات ھەر بۇيە بە نىمچە بەرنامە ناوبراۋە، لە بەرنامە بەكىدا دەتوانرئت چەندىن جار نەخشە بەكى بانگ بكرئت و، ئەركى پى بسپىردرئت.

كاتىك كارى بەرنامە بە ئالۇزتر بىت، نووسىنى كۆد زياتر دەبىت، پى دەچىت لە بەرنامە بەكىدا دەپان نەخشەى تيا بەكارھىنرايىت. لەم جۆرە بەرنامە بەكىدا كە من بە بەرنامەى درىژ ناوم بردوون، كاركردن و چاكسازى تياپاندا ئالۇز دەبىت، بە تايبەت كە ھەموو بەرنامە بەكى لە تاكە بەرگە بەكىدا نووسرايىت. بۇرىكخستىن و جىاكردنەۋەى نەخشە كان دەكرئت لە پرۇزە بەكىدا چەندىن بەرگەى كۆد بەشدارىن، دەتوانىن نەخشە كان بەسەر بەرگەى جىاجىادا دا بەش بەكىن. بەو شىۋە بە پرۇزە كە بەيكەرىكى رىكويىكى دەبىت لە لايەكەۋە، لە لايەكى ترەۋە گۇرانكارى و چاككردنشىيان ئاسانتر دەكرئت، ۋە ھەرۋەھا ئەتوانىن لە پرۇزەى ترىشدا سوديان لىۋەرىگرىن ۋەك سەرچاۋە بەكى.

### بەرگەى سەرەكى file Header

كاتىك باسى بەش كرىنى بەرنامە و پرۇزە بەكى دەكەين بۇ چەند بەرگە بەكى، ئەۋا بەرگەى header كە درىژكراۋەى (h.) ھەپە دپتە پېش (پروانە ئەم راھىنەنە- بەشى دوو) ، كە پىناس و پروونكراۋەى نەخشە، گۇراۋ، پۇلە كرادار. ۋ ھەموو سەرچاۋە كانى تى تيا ھەلدە گىرئت. ۋەك ھەموو بەرگە بەكى كى cpp رىساكانى زمانەكەى بەسەردا دەچەسپىت.

لەپەكەم بەشى راھىنەنەكەمانەۋە سوودمان لە بەرگەى iostream.h بىنيۋە، بۇمان دەرکەوت كە پروونكراۋەى نەخشە كانى cin ، cout تىدا كراۋە، تاكوو بتوانىن ئەو نەخشە و پروونكراۋەى ناو ئەم بەرگە بەش بەكاربەينىن پىويستە بەھۆى #include بە پرۇزەكەمانى بناسىن.

```
#include <iostream.h>
```

<

كەۋاتە گەر ئىمەيش نەخشە كانى خۇمان لە بەرگە بەكى ۋەك functions.h دا ھەلبىگرىن، ئەۋا پىويست دەكات لە بەرنامە بەكىدا، پېش بانگ كرىنى نەخشە كە رىنۋىنى:

```
#include "functions.h"
```

بوونى ھەپىت بۇ ناساندى ناۋاخنى بەرگە بەكى. بۇ ۋەرگىر و لىكەستەرەكە زۇر گرنگە بزانىت سەرچاۋەى نەخشەى بانگ كراۋ لە كوېدا دانراۋە و پروونكراۋەتەۋە، بۇيە دەبىت لەۋەو پېش نەخشە كە پىناس كرايىت، يان ھىچ

نه بئیت پیناسه که ی نووسرا بئیت.

© www.zkurd.org

```
// file: test.cpp په رگه
#include <iostream.h>
#include "functions.h"

int main()
{

    int n1, n2 ;

    cout << "jimarey yekem: ";
    n1= Xwendinewe();

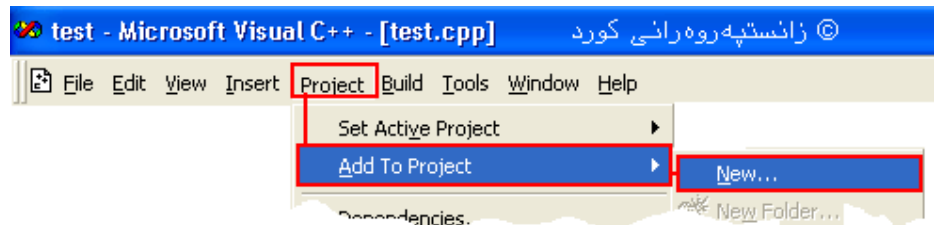
    cout << "jimarey duhem: ";
    cin >> n2;
```

```
//file: functions.h
int Xwendinewe()
{
    int number;
    cin >> number;
    return number;
}
```

چونئیتی  
بانگ کردنی نه خشه ی  
Xwendinewe

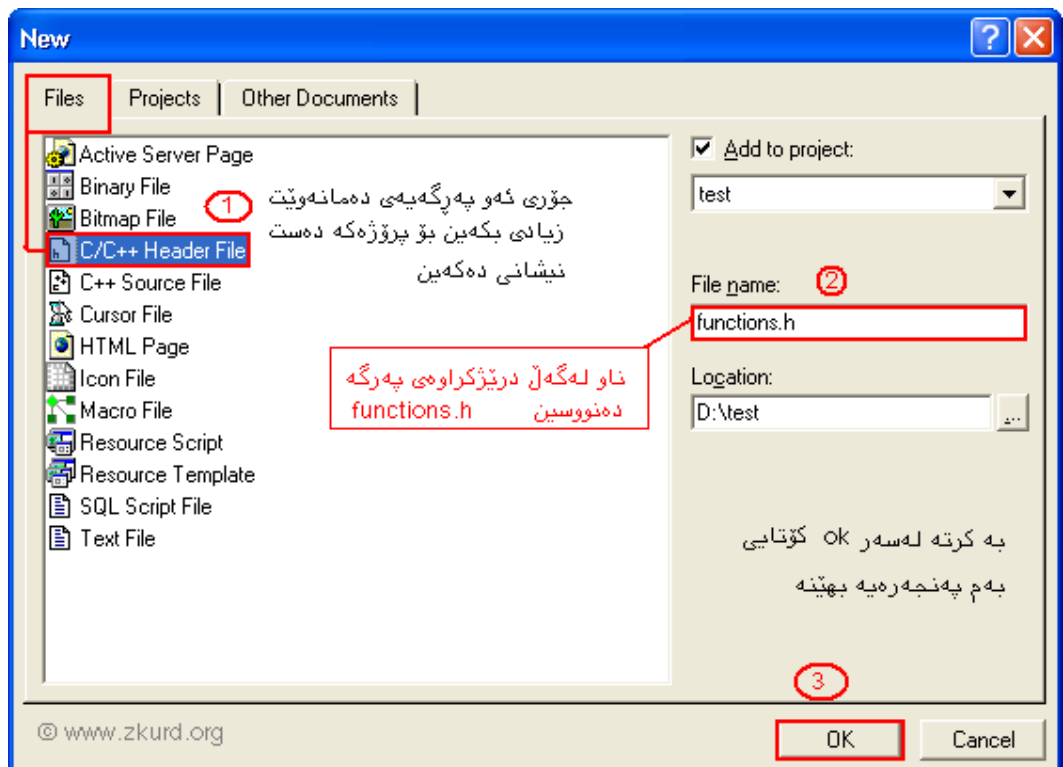
### زیاد کردنی به رگه ی نو ی پرۆژه که

بۆ زیاد کردنی به رگه یه کی نو ی له پرۆژه که دا، له لیسته ی سه ره کی کرته له پرۆژه Project بکه و، له لیسته که پدا Add to project هه لبژره، پاشان کرته له نو ی New بکه:



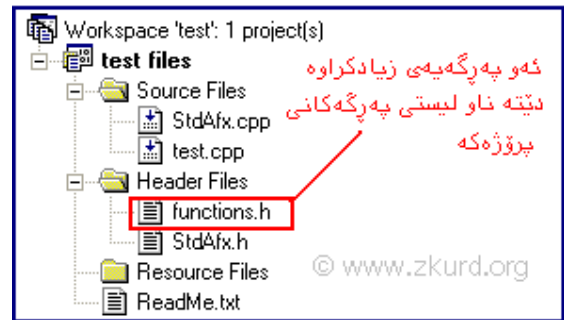
زیاد کردنی به رگه یان جو ره سه رچاوه یه کی تر بۆ پرۆژه که

په نچه ره یه که له شیوه ی دیالوگ کدا ده کرته وه، تیایدا جو ر و ناوی به رگه که ده نووسین، دلنیا به که درئژکراوه ی به رگه که له گه ل ناوه که پدا نووسرا بئیت!





پاش کۆتایی پئی هینانی دیالۆگه که به دووگمه OK دهبینین په رگه ی functions.h زیادکرا بو پرۆژه که و له لیستی په رگه کانی پرۆژه که دا درده که ویت:



ئێستا په رگه ی functions.h بکه ره وه ، نه خسه ی راهینانی پینشووی تیا بنووسه ره وه، پاشان له په رگه ی test.cpp دا رینوینی "#include \"functions.h\" زیادبکه. پاش ئه نجامدانی ئه م کارانه، به رنامه که وه رگیره و جیبه جیبه بکه.

له خواره وه دوو په رگه ی به رنامه که نووسراوه ته وه پاش گۆرانکاریه کان، ته ماشای پیناسی نه خسه کان و شیوازی بانگ کردنیان بکه.

```
//file: functions.h

#include <stdlib.h>
//xwendnewey zhimarey tewaw
int Xwendinewey_Jimare()
{
    int Jimare;
    if(!(cin >> Jimare)) {
        cout << "helle ruida le kati xwendinewey jimare tewawekeda" << endl;
        exit(0);
    }
    return Jimare;
}

//berward krdni zhmarey tewaw
void Berawrd(int n1, int n2)
{
    if(n1 == n2)
        cout << "jimarekan yeksanin << endl;
    else if(n1 > n2)
        cout << "jimarey yekem (" << n1 << ") geure tre" << endl;
    else
        cout << "jimarey duhem (" << n2 << ") geure tre " << endl;
}
```

په رگه ی functions.h

نەخشەى بەراورد Berawrd دوو ژمارەى تەواو وەرەگرتت و بەراوردەكە ئەنجام دەدات، ھەرۆھە ئەنجامەكەش لەسەر كۆنسۆلەكە نیشان دەدات. دەكرتت نیشانەدانى ئەنجامەكە لە نەخشەىەكى ديكەدا بنووسرتت، وەك رايھنەنەك نەخشەىەكى بۆ بنووسە.

```
// test.cpp
////////////////////
#include "stdafx.h"
#include <iostream.h>
#include "functions.h"

int main()
{
    int n1, n2 ;

    cout << "jimarey yekem: ";
    n1= Xwendinewey_Jimare();
    cout << "jimarey duhem: ";
    n2 =Xwendinewey_Jimare();

    Berawrd(n1,n2);
    return 0;
}
```

test.cpp پەرگەى

وەك تەبىئى دەكرتت، نەخشەى سەرەكى main تارادەيك بچووك بۆتەو. بەم شىۆهە دەتوانىن بەرنامە درتتەكانمان لە پەرگەى جياجىادا رتت بختەين. لە بەرنامەى درتتدا پۆلەين كردنى نەخشە و ناوى پەرگەكان ئاسانكارى زۆر دەكەن بۆمان، بەتايپە لە كارى بە كۆمەلدا، كە ھەر ئەندامەك لە پرۆژەبەكدا نەخشەى راسپەردراوى خۆى ئەنجام دەدات، پاشان ھەمووى كۆدەكرتتەو و لە پرۆژەكەدا دەخرتتە گەر.

## سەرئەنجام لەسەر پەرگەى header

۱. كاتتەك ناوى پەرگە لە نۆوان دوو ھىماى گەر و بچووكدا < >، دەنووسرتت، كە پەرگەكە سەر بە كتتەخانەى بەرنامەكە بىت (لەرەدا مايكرووسۆفت فيزوال سۆديو)، يان پەرگەكە لە ژبە بوختەى كتتەخانەى بەرنامەكەدا ھەلگەيرايىت. بۆ وئە پەرگەى iostream.h، stdlib.h لەم بوختەبەدا ھەلگەيراون:

C:\Programme\Microsoft Visual Studio\VC98\Include

كەواتە دەنووسين:

```
#include <stdlib.h>
```

بەلام گەر پەرگەكە لە ژبە بوختەى پرۆژەكەدا بىت، ئەوا لەنۆوانى دوو ھىماى " دا دەنووسين:

```
#include "functions.h"
```

ھەر كات بوختەى تايپەتت دروست كرد بۆ پەرگەكان ئەوا دەبىت لە رتتەبەكەدا بىنووسيت، تاكوو وەرگەر پەرگەكە بدۆرتتەو، وەك:

```
#include "projefunctions.h"
```

```
#include "d: estprojefunctions.h"
```

لە بەرنامەكەدا تاقى بگەرەو، رتتەبەكە بگۆرە بە <functions.h> #include يان بە پتتەوانەو بۆ ئەوانى ديكە، تاكوو جياوازی ھەردوو بارەكە بىنيت، جۆرى ھەلەكە لاى خۆت تۆمار بكە.

۲. له بهرنامه‌ی درېژدا که له چندين پەرگه پېهاتووه، پېوست ده‌کات له چنډ پەرگه په‌کدا پەرگه په‌ک بناسينين به هوی #include ، نه و کات وەرگيری بهرنامه که چنډ جارېک هه‌ول ددهات پروونکراوه‌کانی ناو پەرگه که له پرؤزه‌که‌دا وەرگيرت، نه‌مه گەر وەرگيره که هه‌له‌ی له‌سه‌ر نه‌دات، زهره‌ره له کات، له قه‌باره‌ی داوانامه‌که، بؤ لیکه‌سته‌ریش Linker کارېکی زياده‌په، که دواتر ده‌ييت پرؤزه‌که له پەرگه په‌کدا کؤيکاته‌وه.

تا‌کوو نه‌م باره پروونه‌دات، به هوی رېنوونی تايه‌تی هاوشيوه‌ی #include که به Preprocessor directives ناوده‌برين، زانباری ده‌ده‌ين به وەرگيره‌که.

```
#ifndef nawêk
#define nawêk
//kod w runkirawekani tr
#endif
```

واته نه‌گەر پېناس نه‌کراييت نه‌وا پېناسی بکه، که پېناسيش کراييت جارېکی دی پېناسی ناکاته‌وه و به‌جی ده‌ييلت. بؤ نمونه گەر به‌سه‌ر پەرگه‌ی ناو پرؤزه‌که‌دا جيبه‌جی بکه‌ين، کؤده‌که به‌م شيوه‌په‌ی ليدت:

```
#ifndef FUNCTION_H
#define FUNCTION_H

int Xwendinewey_Jimare()
{
    int Jimare;
    if(!(cin >> Jimare)) {
        cout << "helle ruida le kati xwendinewey jimare tewawekeda" << endl;
        exit(0);
    }
    return Jimare;
}

//berward krdni zhmarey tewaw
void Berawrd(int n1, int n2)
{
    if(n1 == n2)
        cout << "jimarekan yeksanin << endl;
    else if(n1 > n2)
        cout << "jimarey yekem (" << n1 << ") geure tre" << endl;
    else
        cout << "jimarey duhem (" << n2 << ") geure tre " << endl;
}
#endif
```

نه‌کری زياتر بنووسری له‌سه‌ر پەرگه‌ی header ، له‌م راهینانه‌دا هينده به‌سه، به تپه‌رپوونی کات له‌گه‌ل بهرنامه‌کاندا زياتر له باره‌په‌وه ئاشنا ده‌بين.

## سوور Loop

مەبەست لە سوور لە ناو بەرنامەدا دووپاتکردنەوهی جیبەجی کردنی ھەنگاویک یان چەند ھەنگاویک، ئەمەش لە ڕینگەیی دەریزین و فرمانی تاییەتەو بە ئەنجام دەگەینەرت.

بەکاربردنی سوور چاودێری کردنی بەرنامە ئاسان دەکات، سوور بواری پیکھێنانی بەرنامەیی پوخت و ژێھات دەدات. تاکوو زیاتر لە واتای سوور تییگەین، نمونەیی بەراورد کردنی دوو ژمارە کە بھێنە پێش چاو (پروانە بەشەکانی پیشووتر)، گەر بێتو لە بری دوو ژمارە، سەد ژمارە بەراورد بکەین، ئەوا پێویست دەکات سەد جار کاری خۆبندنەو و بەراوردکردنە بنووسینەو، ئەمە جگە لەوھی قەبارەیی بەرنامە کە زۆر درێژ دەبێت، کارێکی لۆجیکیش نییە.

ئەو رێستانەیی کە دەبێت دووپاتبکەینەو لە سوورکەدا بە گیانی body سوورکە ناودەبرێت، ھەر جارێکی دووپات بوونەو کەش بە کەرەتی iteration سوور ناودەبرێت. بۆ بەرنامە دارێژ گرنگە کە چاودێری ئەم دوو خالە بکات:

- ئەو رێستانەیی گیانی سوورکە پێکدەھێنن کامانەن ؟
- چەند کەرەت پێویست دەکات سوورکە دووپات بێتەو ؟

رێستە و دەستەواژەکانی ناو سوورکە، کە گیانی سوورکەن، بەرنامەدارێژ بە گوێرەیی چۆنێتی کاری بەرنامە کە و مەبەستە کەیی دایدەبێت، ژمارەیی دووپاتکردنەوھی جیبەجی کردنەکانی سوورکە پێش بەھۆی گۆردراویکی چاودێرەو control variable دەستیشان دەکەرت. تاکوو لە گرت بەدووربین لە سوورکەدا، دەبێت پەچاوی سێ ھەنگاوی گرنگ بکەین:

۱. ئامادەکردنی گۆراوی چاودێری سوورکە (بە واتایەکی تر، لە چەندەو دەست پێکات).
۲. پشکنینی گۆراوی چاودێری سوورکە لە پێکانی مەرجی بەردەوامی سوورکە.
۳. تازەکاریی نرخ و گۆرانکاریی لە گۆراوی چاودێری سوورکە.

بینگومان ھەموو سوورنیک دەست پێکردن و کوتایی ھەیی، لەبەرئەوھ گرنگە ئەو خالانەیی سەرەو لەبەرچاو بگێزین، تاکوو سوورکە ناکوتا infinite بەردەوام نەبێت و ناکام بدات بەدەستەو.

## چۆرەکانی سوور

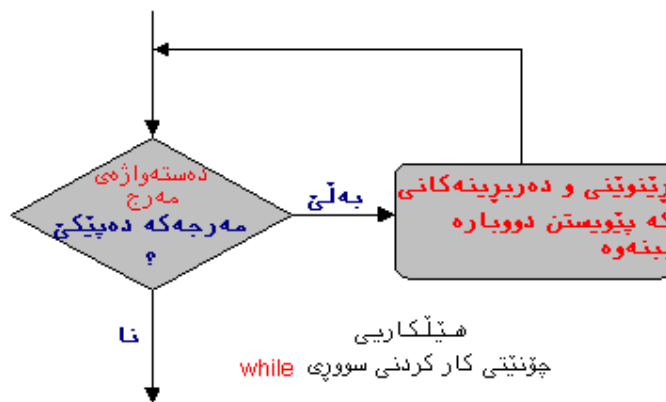
چۆری سوور لە زمانەکانی بەرنامە دارشتندا، بە گوێرەیی شوێنی مەرجی بەردەوام بوونی سوورکە پۆلین کراو:

۱. لە سەرەو مەرجە کە بەراورد بکەرت.
۲. لە خوارەو مەرجە کە بەراورد بکەرت.

لە زمانی ++C/C دا بۆ چۆری یەکەم «for, while» بەکاردەبرێت، بۆ چۆری دووھمیش «do..while»، بینگومان رێزمان و ئامێرەکی کرداری ھەرچۆرێک جیاواژە لەوھی دیکە. بۆ ئاشنا بوونی ئەم چۆرە سوورانەش لە خوارەو روونکردنەو دەدەین.

## سووری while

وھ نوبرا لە چۆری ئەو سوورەیی کە لە سەرەتای سوورکەدا بەراوردی پێکانی مەرجە کە دەکەرت تاکوو بربار بدرێت سوورکە دەست پێکات یان نا.



while رێزمانی

```
> مەرج < while  
{  
کیانی سوورکە  
}
```

دەشیت لەم چۆرە سوورانەدا ھێچ جارێک رێنووییەکانی ناو سوورکە جیبەجی نەکەین، گەر مەرجە کە لە دەستیپێکردندا نەھاتەدی.

نمونە ۱: دەکەرت کۆکردنەوھی ژمارەکانی نیوان ۵۰ تاکوو ۱۰۰ لە سوورکەدا بەم شیوہ بێت:

```
int ko, jimare;  
ko = 0;  
jimare=50;
```

```
while(jimare < 101) {
    ko += jimare;
    jimare++;
}
```

گۆراوی ko ئەنجامەكەى تیا هەلڤه گرین له سەرەتادا بەكسانی دهكەین به سفر، گۆراوی jimare چاودێری سوورەكەى پێ دهكەین، نرخی 50 تاكوو 100 ى دهییت له سوورەكەدا، هەموو كەرەتێك نرخیكەى زیادى دهكەین ++jimare تاكوو سوورەكە كۆتایی هەبێت و، به گەشتنى به ژماره 101 مەرجى بەردەوامى سوورەكە (jimare > 101) نامینیت و كۆتایی پێدیت.

ئێستا گەر بیخەینە ناو بەرنامەیهكەوه:

```
(void main(void)
{
int ko=0, jimare=50;

while(jimare < 101)
    ko += jimare++ ;

cout << "koy jimarekani 50-100 dekate: " << ko << endl;
}
```

پاش جێبهجێ کردنى ئەم بەرنامەیه، لەسەر كۆنسۆڵهكە كۆى ژمارهكانى نیوان 50 تا 100 نیشان دەدریت:

koy jimarekani 50-100 dekate: 3825

تێبینى دهكەین له نموونهكەدا گیانى سوورەكەدا له نیوان دوو كهوانهى { و } دا سنووردار كراوه، چونكوو له رێنوونییهك زیاتر پێكها توه، له بەرنامەكەدا پێویستمان به كهوانه نهبووه چونكه تهنها یهك رێنوونی گیانى سوورەكە پێكدینیت، خو ئەگەر كهوانهش دانرابێت هیچ کاریگەرى نابێت. له راستیدا ئەم كرده بۆ هەموو دەریبەهكانى ناو زمانى ++C/C رێسایه. بهكەم هەنگاوى سوورەكە وهك سەرنج درا، دانانى مەرجه و پشكنینی پێكانى مەرجهكەیه: while(jimare > 101) واته له كاتێكدا كه نرخی گۆراوهكە jimare بچووكتره له 101 بەردەوام به. بهو شێوهیه گەر مەرجهكەى پێكا سوورەكە بەردەوام دهییت، تاكوو جارێك دیت له سوورەكە دیتە دەرەوه.

نموونه 2: خویندنهوهى 10 ژمارهى تهواو، به سوود وهرگرتن له نه خسهى Xwendinewey\_Jimare

```
void main(void)
{
int iNumber, iCount=1;
while (iCount<11)
{
iNumber = Xwendinewey_Jimare();
cout << "jimarey(" << iCount << ") = " << iNumber << endl;

iCount++;
}
}
```

سەرەتای سوورەكە وهك باسكرا لەم جۆرانهدا، بەراورد کردنى مەرجهكەیه، لێرهدا نرخی گۆراوی iCount كه له سوورەكەدا نرخیكەى زیاد دهكریت، پاش هەموو خویندنهوهیهك: ++iCount

گەر ئەم رێستهیه لا بېریت، سوورەكە كۆتایی نابێت، چونكه گۆراوهكە نرخیكەى وهك خوێ دەمینیتەوه و مەرجهكە هەمیشه دروست دهییت، ناڤى بكەرەوه!

ئاكامى بەرنامەكەش لەسەر كۆنسۆڵهكە بەم شێوهیه دهییت:

```
C:\cppLoop>Ex1
3
jimarey(1) = 3
```

```

67
jimarey(2) = 67
43
jimarey(3) = 43
...
...
-1
jimarey(9) = -1
28
jimarey(10) = 28

```

C:cppLoop>

ئېستا با يگەرىنەۋە سەر نمونەى بەراورد كىردنى دوو ژمارە، كە لە وانه كانى رابردوودا باسكراۋە، سوورنك دادەنېين كە بەردەوام دوو ژمارە بخوئېنئەۋە و بەراوردېان بكات، تاكوو خۆمان يىرىارى ۋەستانى دەدەين:

```

char cBerdewam = 'y';

while(cBerdewam == 'y')
{
    cout << "jimarey yekem: ";
    n1= Xwendinewey_Jimare();

    cout << "jimarey duhem: ";
    n2 =Xwendinewey_Jimare();

    Berawrd(n1,n2);

    cout << "Berdewam bet (y/n)? ";
    cin >> cBerdewam ;
}

```

لەم سوورەدا نرخی گۇراوى cBerdewam كە لە جۆرى نووسە، پېناس كراۋە، يىرىارى بەردەوامى سوورەكە دەدات، سەرەتا يەكسانمان كىردوۋە بە 'y' تاكوو لانى كەم يەكجار بەردەوام بېت.   
 ؛y' = char cBerdewam  
 ھەموو كەرەتېك پىرسىار دەكرېت لە دووپات كىردنەۋە و بەردەوام بوونى سوورەكە:

```

cout << "Berdewam bet (y/n)? ";
cin >> cBerdewam ;

```

خوئېندەۋەى گۇراوى cBerdewam لە كۇتايى سوورەكەدا، ئەگەرى بەردەوامى سوورەكە دەدات، كاتېك لە تەختەكلىلەۋە پىتى y بدەين، سوورەكە بەردەوام دەبېت، ھەر بېت زان دووگمەيەكى تر بدەين كۇتايى بە سوورەكە دېت. سوورەكە لە ناو نەخشەى سەرەكېدا بەم شېۋەيە دەبېت:

```

#include <iostream.h>
#include "functions.h"

```

```

int main(void)
{
    int n1, n2 ;
    char cBerdewam = 'y';

    while(cBerdewam == 'y')

```

```

{
cout << "jimarey yekem: ";
n1= Xwendinewey_Jimare();

cout << "jimarey duhem: ";
n2 =Xwendinewey_Jimare();

Berawrd(n1,n2);

cout << "Berdewam bet (y/n)? ";
cin >> cBerdewam ;
}
return 0;
}

```

له خوارهوه چۆنیتی کارکردنی لهسەر کۆنوسه له که نیشاندراره:

```

۲ :jimarey yekem
jimarey duhem: 78
jimarey duhem (78) geure tre
y ؟(Berdewam bet (y/n
jimarey yekem: -23
jimarey duhem: 7
tre jimarey duhem (7) geure
Berdewam bet (y/n)? n

```

## نهم بابه ته دریزه ی هه به

هه موو لاپه ره کانی نهم بابه ته:

V

## نەخشە ی main

نەخشە ی main هه ره كه له به كه م به رنامه ی راهبنا نه كه مانه وه ئاشنا ی بووین، به نەخشە ی سه ره كی به رنامه داده نریت و، خالی سه ره تای جیبه جئ کردنی به رنامه كه یه. له نمونه کانی پئشوودا شیوازی جیا جیا مان به کارهینا بۆ پئناس کردنی نەخشە ی main، پئناسی دانراو له لایه ن ANSI برتیبه له:

```

int main(void)
int main(int argc, char* argv[])

```

زۆر له وه رگی ره کانی پئنه ده ده ن که ناکامی نەخشە که void بیته:

```

void main(void)
void main(int argc, char* argv[])

```

بوونی راگه یین له روونکردنه وه ی نەخشە ی main دا، واتای نه وه ده گه یه نیت که به رنامه که راگه یین وه رده گریت، نه گه رچی مه رج نیبه کار بۆ نهم راگه یینانه له به رنامه که دا کرا بیته و به کار بیته.

ئەوانەى كە بەرنامەى وىندۆز دادەرتۇن دەپىت ئاگادارى ئەوەبىن كە ناوى نەخشەى main بە WinMain ناودەبىرت لە دارشتنى بەرنامەكانىندا. ھەرۋەھا بەگۈنرەى جۆرى وەرگىر و كىتېخانەكەى ناوى WinMain ىش گۇرانكارىى بەسەردا دىت، بۇ نمونە دەپىت بە OwlMain لە بۇرلاند Borland دا، ياخود ناوى پۇلىك class نىك ھەلدەگىرت لە MFC دا (CWinApp لە ++c Visual).

### نەخشەى main بەى پىدانى بەلگە argument

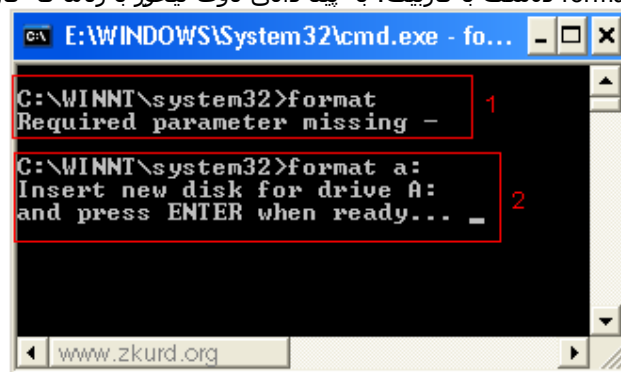
بەرنامەىك كە ھىچ بەلگەىك وەرئەگىرت و كارى لەگەلدا نەكات بە يەكئ لەم دوو شىۋەى پىناسى نەخشەى main ى تىا كراۋە:

```
void main(void)
int main(void)
```

### راگەپىنى داوانامە Application parameter

ھەندى جار وا پىتوبىست دەكات ھاوكات لەگەل جىبەجئ كىردنى بەرنامەدا زانىارىى بدىت، ئەمەش بەشىۋەىكەى گىشتى لەگەل ناوى بەرنامەكەدا ۋەك بەلگە argument ناو بىرت.

ۋەك چۇن لە كاتى بەكاربىردنى بەرنامەى format ( فرمانىكە لە سىستەمەكە)، ناوى لىخۇرەكە دەدەبىن تاكو لىۋەى كىردارى شىۋەپىدان format دەست بەكاربىت، بە پىنەدانى ناوى لىخۇر بەرنامەكە كار ناكات، چۈنكوو چاۋەروانى ناۋىك دەكات..



لە ۋىنەكەدا دەردەكەۋىت، لە بارى يەكەمدا كاردانەۋەى بەرنامەكە بىرتى دەپىت لە پىدانى ھەلەىك و، داۋاى راگەپىنىك parameter دەكات. لەبارى دوۋەمىشدا دەست دەكات بەجىبەجئ كىردنى ئەركەكەى.

بەھەمان شىۋە ئىمەش دەتوانىن لە بەرنامەكانماندا كە بە ++c دايدەرتۇن، كار بۇ ۋەرگىرتنى راگەپىن بكەبىن و بايەخى خۇى پىدەبىن. گەپاندىنى ئەم زانىارىبەش لە رىتى نەخشەى main ەۋە دەپىت ۋەك لەسەرۋە باسى لىۋەكرا.

### int main(int argc, char\* argv[])

دووراگەپىنى تايبەت argc, argv

پىناس كراۋە، ھەر دانەپەك لەم رىزە بەشىۋەى نىشاندەرتك لەسەر رىزىك زنجىرە نووسە كارى لەگەل string بەلگەپەكىش ۋەك زنجىرە نووسە ھىما بۇ بەلگەپەكى دراۋ دەكات. ھەر دەكرىت	<b>argv</b>
ژمارە درابوو، پىتوبىست دەكات لە ناۋ بەرنامەكەدا زنجىرە نووسەكە بگۇردىت بە بىگومان گەر ژمارە، تاكوو كارى دىارىكراۋى لەگەلدا نەنجام بدىت	
پىناس int بەرنامەكەدا ھاتوو، ۋەك ژمارەپەكى تەۋاۋ ژمارەى ئەو بەلگانەپە كە لەگەل ناوى دەكرىت	<b>argc</b>
نرخەكەى يەكسانە بە يەك، چۈنكوو ناوى بەرنامەكەش دەژمىرت و، جىنى يەكەم لانى كەم بەلگە ۋەردەگىرت	

ۋەرىگىن، ئەۋا كە لەسەرۋە باسكرا format گەر نمونەى

#### format a:

```
argv[0] = format
argv[1] = a:
argc = 2
```

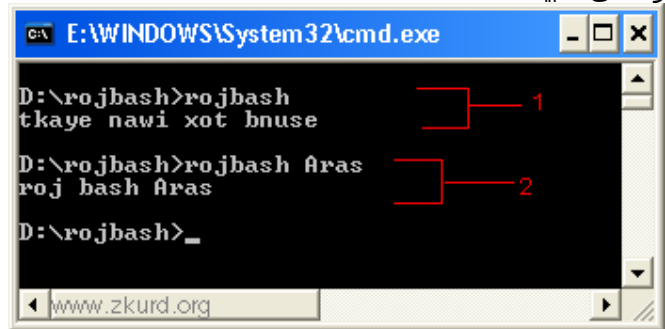


نموونه په کی کرداری وهرده گرین له بهرنامه په کدا :

```
#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    if(argc < 2) {
        cout << "tkaye nawi xot bnuse" << endl;
        exit(1);
    }
    cout << "roj bash" << argv[1] << endl;
    return 0;
}
```

به وهرگيرانی بهرنامه که داوانامه که دروست ده بیت، وای دابنئ ناوی بهرنامه که rojbash بیت، گهر جتیه جتی بکهین، بهر شیوه په وهلامی ده بیت:



گهر تنه ناوی بهرنامه که درا به تنهها، نهوا ژماره ی به لگه کان له ۲ که متر ده بیت و، به هوی بهراورد کردنه که وه و به رسته په کی ناگاداری کوتابی به بهرنامه که دیت:

```
if(argc < 2) {
    cout << "tkaye nawi xot bnuse" << endl;
    exit(1);
}
```

لیره دا :

```
argv[0] = "D: ojbash>rojbash.exe"
argv[1] = "Aras"
argc = 2
```

بؤ جیا کردنه وهی به لگه کان له بهر "بؤشابی" ده خهینه نیوانیانه وه. فارزه یان خال و فارزه ؛ نابیت! بؤ نمونه

```
aras, aso naderi rojbash
وهك چوار به لگه کاری له گه لدا ده كرت
argv[0] = "rojbash.exe"
argv[1] = "aras,"
argv[2] = "aso"
argv[3] = "naderi"
```

ههروه ها

```
rojbash aras,aso,ali
وهك دوو به لگه جیا ده كرت وه
argv[0] = "rojbash.exe"
argv[1] = "aras,aso,ali"
```

پيويسته تهماشاي ناپيه تمه ندييه كاني سيستمه كه بكرت كه نم كارهي له سهر ده كرت، چونكه هه ندي سيستم هه هه "؛  
داده نيت به هيماي جيا كه ره وه و رنگه ده دات بوشايي هه نيت له نيوان به لگه كاندا:

azad ali; Sabir rojbash

```
argv[0] = "rojbash.exe"  
argv[1] = "azad ali"  
argv[2] = "Sabir"
```

### سهرنج:

```
argument count = argc  
argv = argument vector
```

نم دوو ناوه، وهك باوي ليها تووه، ده توانيت ناوي تريان ليبيت وهك خوت پيتخوشه. هه روه ها تهماشاي وورده كاري و وه گه رخستني  
وه رگيره كه ش بكه كه به كاري ده هينيت، هه ندي وه رگيره هه به رنگه ده دات زياتر له م دووانه وهك راگه يين بو نه خشه ي main  
پروونكرتته وه:

```
int main( int argc , char *argv[ ] [, char *envp[ ] ] );
```

نكايه تهماشاي MSDN بكه.

ينگومان ده شئي وه رگيره كه پشتگيري له م جوړه پيناسانه نه كات بو نه خشه ي main، نهو كات به وشه ي ناپيه تي void پروونده كرتته وه.

نيستا ده گه رپينه وه لاي نمونه كه ي خومان، به راورد كردني دوو ژماره، واي دابني ده مانه و نيت دوو ژماره كه له گه ل به رنامه كه دا وهك  
به لگه ناو ده برت:

ناوي به رنامه كه: berawrd.exe

berawrd 2 6

ليړه دا پيويسته دوو ژماره كه (٢،٦) بدين به دوو گوراوه كه:

```
n1 = atoi(argv[1]);
```

```
n2 = atoi(argv[2]);
```

وهك باسكرا [argv[0] ناوي به رنامه كه هه لده گرت. نه خشه ي atoi هه لده ستيت به گوريني زنجيره نووسه بو ژماره به كي ته واو، چونكه  
n1, n2 وهك ژماره ي ته واو پيناس كراون. atoi له په رگه ي stdlib.h پروونكراوه ته وه، له بابه تيكي تر دا به درزي باسي ده كه يين.  
به رنامه كه مان به م شيوه يه ي ليدت :

```
#include <iostream.h>
```

```
#include "functions.h"
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
int n1, n2 ;
```

```
if(argc < 3){
```

```
cout << "tkaye 2 jimare bde" << endl;
```

```
exit(1);
```

```
}
```

```
n1 = atoi(argv[1]);
```

```
n2 = atoi(argv[2]);
```

```
cout << "jimarey yekem: " << n1 << endl;
```

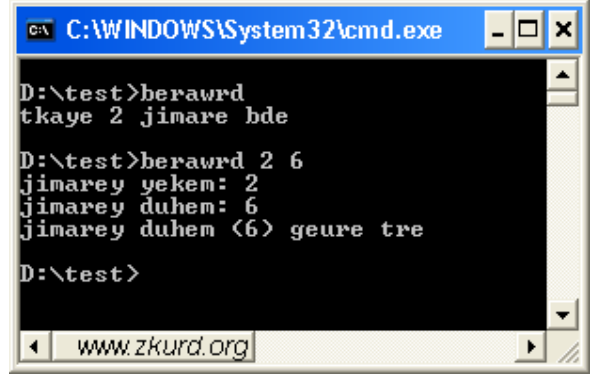
```
cout << "jimarey duhem: " << n2 << endl;
```

```
Berawrd(n1,n2);
```

```
return 0;
```

```
}
```

شێوازی جێبهجێ کردنه که ی له م وئنه په ی خواره وه دا ده رده که وئیت:



```
C:\WINDOWS\System32\cmd.exe
D:\test>herawrd
tkaye 2 jimare bde
D:\test>herawrd 2 6
jimarey yekem: 2
jimarey duhem: 6
jimarey duhem <6> geure tre
D:\test>
```

## نهم بابته درێزه ی هه په

هه موو لاپه ره کانی نهم بابته: